

COMMUNE DE CONDOM
CONVOCATION DU CONSEIL MUNICIPAL
(Articles L 2121- 9, L 2121.10 et L 2121-12 DU CODE GENERAL DES COLLECTIVITES TERRITORIALES)

**Le Conseil Municipal de la Commune de CONDOM se réunira en séance publique
le 9 novembre 2021 à 19 h 30, Salle du Conseil Municipal**

ORDRE DU JOUR

Désignation du secrétaire de séance

Adoption du procès verbal de la séance du 29 juillet 2021
Élection d'un conseiller tempête
Élection d'un conseiller chargé des questions de défense
Annulation de titre de recettes
Décision Modificative n°3
Signature d'avenants dans le cadre du marché de travaux de Gendarmerie
Signature d'avenants dans le cadre du marché de rénovation des Allées de Gaulle
Présentation de l'Avant Projet Sommaire des travaux de restauration de l'Ancienne Cathédrale Saint Pierre
Fonds de concours pour l'opération de restructuration et d'extension de la Gendarmerie
Demande de subvention pour la salle de réception du stade Jean TRILLO
Taxe d'aménagement 2022
Modification des tarifs pour la saison culturelle 2021/2022
Création de tarifs pour la patinoire
Cession d'une bande de terrain rue des Arènes
Cession d'une parcelle Chemin des Capots de Teste
Acquisition partielle d'une parcelle Chemin des Saliès
Ajout de dénomination des voies du secteur de la rive droite
Renouvellement de la convention avec le stand de tir de l'Albret
Conventions de servitudes avec ENEDIS
Création d'emplois d'agents recenseurs
Suppression de postes
Mise à jour du tableau des effectifs
Mise en place de l'IAT pour les agents de Police Municipale
Création d'un Conseil Intercommunal de Sécurité et de Prévention de la Délinquance
Communication du rapport annuel sur le prix et la qualité du service public de l'eau potable – Année 2019
Communication du rapport annuel sur le prix et la qualité du service public de l'assainissement collectif – Année 2019
Présentation du rapport d'activité et du compte administratif 2020 de la Communauté de Communes de la Ténarèze

Questions diverses



A Condom, le 2 novembre 2021

Le Maire

Jean-François ROUSSE